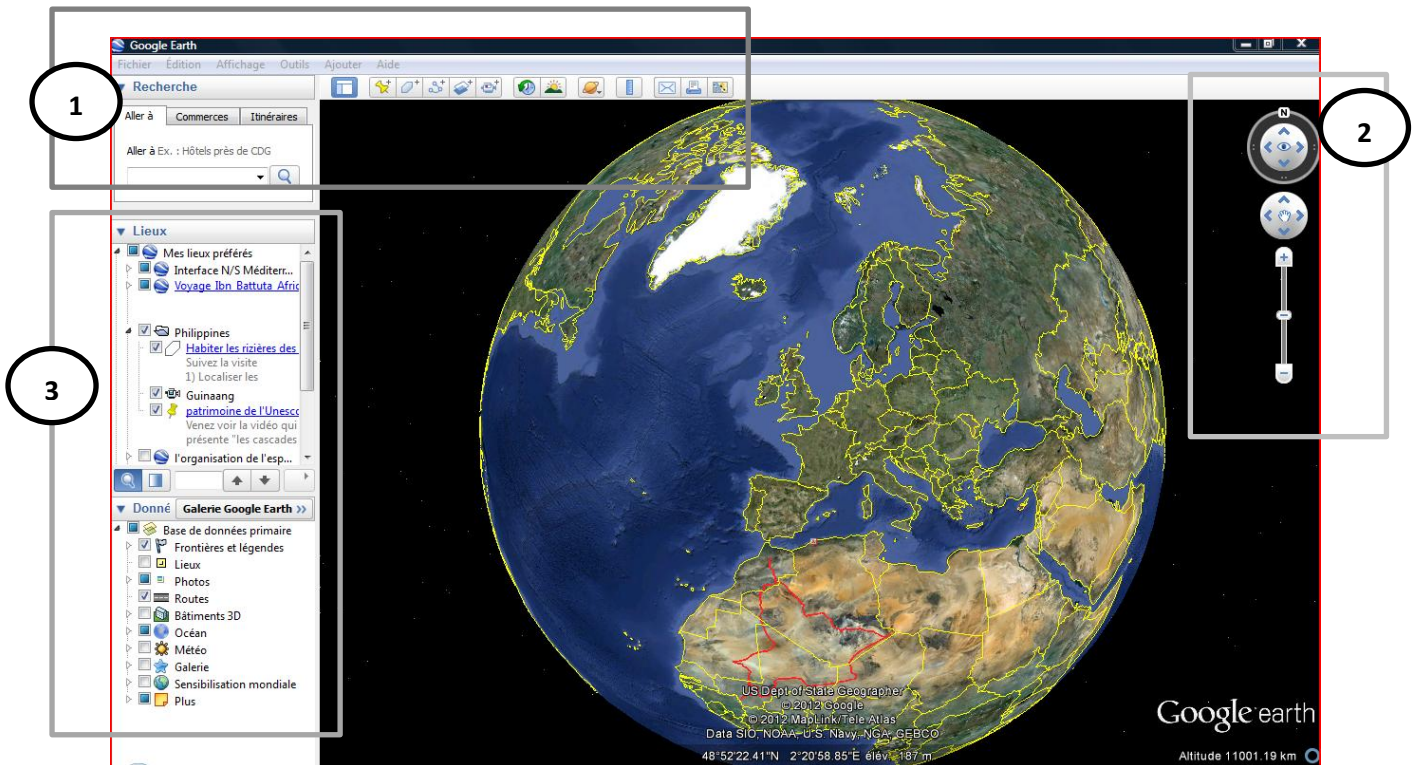
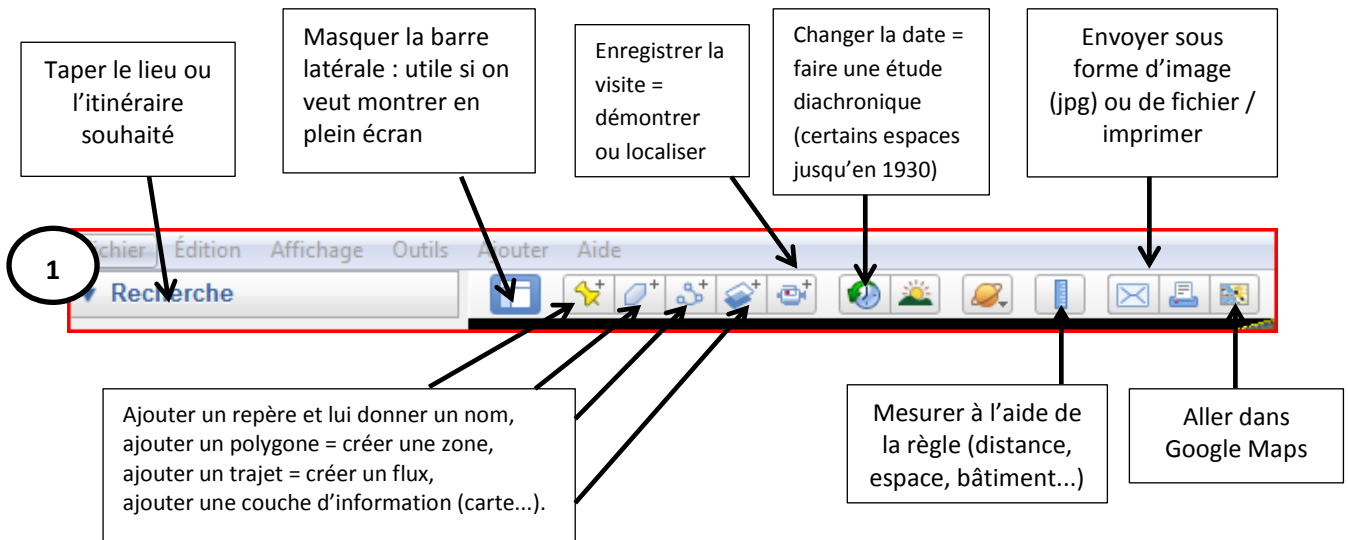


Google Earth est un globe virtuel gratuit qui peut être installé en français à partir de : <http://www.google.fr/intl/fr/earth/index.html>

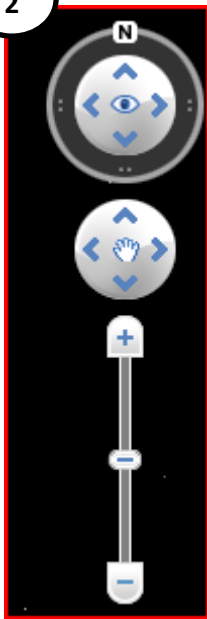
Les fonctions de base pour une prise en main



Les fonctionnalités de Google Earth sont réparties sur ces trois parties de l'écran.



2



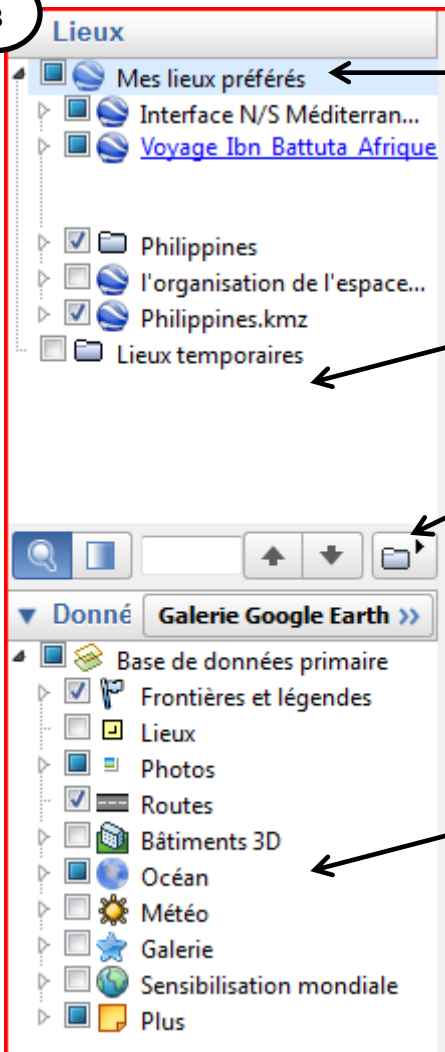
Boussole qui permet de s'orienter et se déplacer : la longitude, latitude et l'altitude sont indiquées au bas de l'écran

La main permet de se déplacer soit directement sur l'image, soit depuis cette commande

Zoom qui permet de changer d'échelles
Attention tous les espaces n'ont pas la même résolution d'images et n'ont donc pas la même lisibilité



3



Mes lieux préférés

Regroupent les fichiers régulièrement consultés et les fichiers créés et enregistrés : ce sont des fichiers kmz qui peuvent contenir plusieurs données (textes, images, visite...) et être organisés en dossier.

Il est possible de cocher / décocher les fichiers donc apparaître ou cacher

Les lieux temporaires

Regroupent des fichiers temporaires : attention ! ils ne sont pas enregistrés

Lancer une visite aléatoire en fonction des fichiers consultés

Base de données

Elle permet de faire apparaître / disparaître des informations (réseau hydrographique, transports, panoramiques...). Il est nécessaire de trier les informations utiles pour la lisibilité de l'écran.

Les usages de Google Earth

a) Un support pour observer

Une première utilisation de Google Earth peut se limiter à une observation qui peut être le point de départ d'un raisonnement géographique et/ou une mise en relation avec d'autres informations.

Exemples : En classe de sixième « mon espace proche : paysages et territoire »

En classe de seconde « nourrir les hommes » ou « les littoraux, espaces convoités »

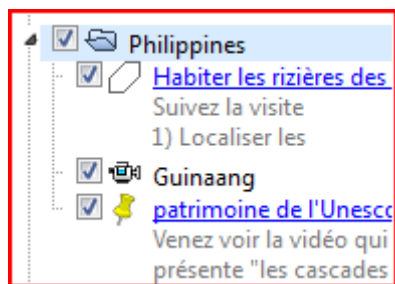
b) Un outil pour l'enseignant

Une autre utilisation de Google Earth peut être utile à l'enseignant dans la préparation de son cours puisqu'il est possible d'utiliser une image d'un lieu étudié et de réaliser un croquis ou schéma

Exemple : Antalya, un espace touristique en Turquie



La création d'un fichier kmz permet de créer des repères et d'ajouter des informations (consignes à suivre, questionnement, informations complémentaires...). Il peut être utilisé en classe entière ou en salle informatique. Ce fichier tient peu de place et s'ouvre directement avec Google Earth.



Un dossier permet

- De placer du texte
- D'organiser une visite pour guider
- De placer des liens (vers un site, une vidéo, une image...)

c) Un outil pour l'élève

Un élève peut observer, sélectionner les informations à faire apparaître pour les mettre en relation (étude diachronique d'un espace pour observer les dynamiques : étalement urbain...), ajouter des repères pour identifier des lieux géographiques (un port, un aéroport, un quartier résidentiel, un type d'agriculture...) et/ou organiser une réflexion géographique (pourquoi ici et pas ailleurs ?...).

Une progression des apprentissages est possible : voir la proposition d'un collègue de l'Académie d'Amiens pour le collège : <http://histoire-geo-ec.ac-amiens.fr/?Progression-de-l-apprentissage-de>

Utiliser et créer des fichiers kmz dans Google Earth

Où trouver des fichiers kmz ?

Plusieurs sites académiques mettent à disposition des séquences qui comportent des fichiers kmz. Il suffit de les enregistrer sur son poste ou clé pour les utiliser.

Consulter Edu'bases (accessible depuis le portail national) et spécifier dans votre recherche : <http://eduscol.education.fr/bd/urtic/histgeo/>

Le site Eduterre, de l'École Normale de Lyon, propose quelques fichiers kmz classés par thème pour le collège et lycée. Il montre les liens également possibles avec les SVT, des pistes d'exploitation et un accompagnement pédagogique :

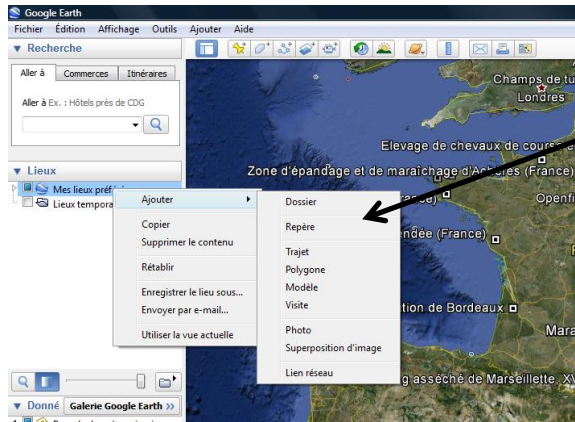
<http://eduterre.ens-lyon.fr/eduterre-usages/outils/kmz>

Le site de Marc KIENER, Voyages virtuels, propose plusieurs fichiers classés par niveau pour le collège et lycée en histoire et géographie : <http://www.voyages-virtuels.eu/index.html>

Les fichiers comportent des voyages en histoire, des jeux pour réviser les repères, des études de cas en géographie.

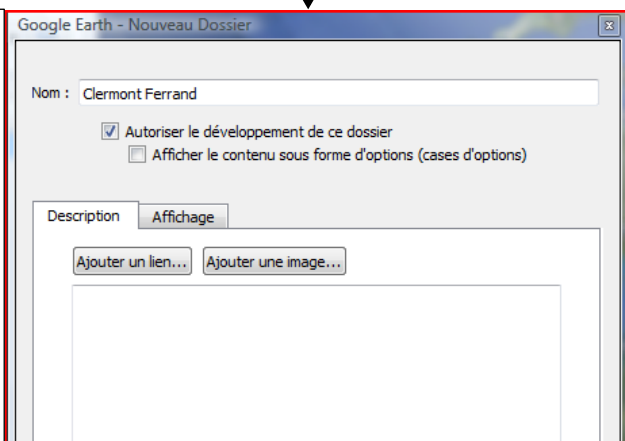
Créer des fichiers kmz

Il faut **créer un dossier** pour commencer

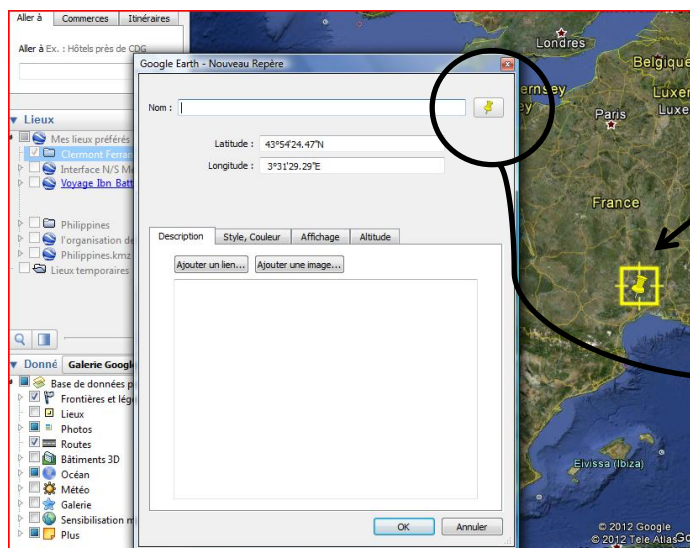


Clic droit sur « mes lieux préférés »
Glisser sur « Ajouter » puis « dossier »
Une fenêtre s'ouvre

Donner un nom
Vous pouvez ajouter un lien ou une image en par un copier/coller d'un lien
Faire « ok »
Vous pouvez déplacer ce dossier ensuite dans l'arborescence de « mes lieux préférés » par le clic gauche en maintenant appuyé pour le déplacer.



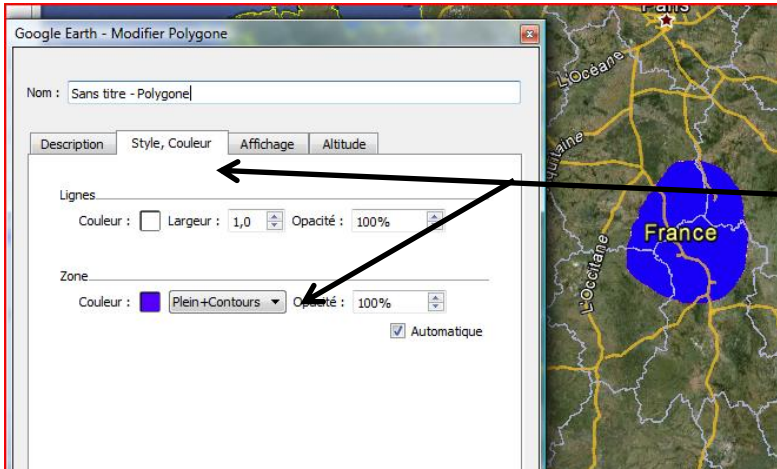
Il est possible d'**ajouter les repères** dans le dossier



Clic droit sur « le dossier »
Glisser sur « Ajouter » puis « repère »
Une fenêtre s'ouvre : donner un nom, mettre un lien si nécessaire, placer le repère qui clignote (sans fermer la fenêtre)
Faire « ok »

Cliquer sur le repère pour choisir la couleur, la forme...
Il est intéressant de choisir un code couleurs identique au croquis ou schéma

Il est possible d'ajouter un polygone dans le dossier



Clic droit sur « le dossier »

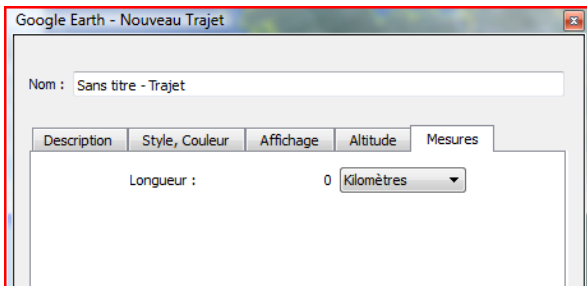
Glisser sur « Ajouter » puis « polygone »

Une fenêtre s'ouvre : donner un nom, mettre un lien si nécessaire, choisir la couleur dans « style et couleur / zone : plein+contours ».

Tracer le polygone (sans fermer la fenêtre)

Faire « ok »

Il est possible d'ajouter un trajet et/ou une mesure dans le dossier



Clic droit sur « le dossier »

Glisser sur « Ajouter » puis « trajet »


Une fenêtre s'ouvre : donner un nom, mettre un lien si nécessaire, choisir la couleur dans « style et couleur ».

Sélectionner dans l'onglet mesures « kilomètres »

Tracer le trajet (sans fermer la fenêtre)

Faire « ok »


Il est possible d'enregistrer une visite dans le dossier



Clic droit sur « le dossier ». Glisser sur « Ajouter » puis « visite »

En bas à gauche de l'écran apparaît cette fenêtre ci-contre. Appuyer sur le bouton rouge pour enregistrer votre visite (déplacement, sélection de données...).

Appuyer de nouveau sur le bouton une fois la visite terminée. Un lecteur apparaît



N'oublier pas d'enregistrer ! en cliquant sur la disquette